



0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20



The board features four colored paths meeting at a central intersection. Each path is numbered 0 to 20. The starting areas are green (top-left), blue (top-right), red (bottom-left), and yellow (bottom-right). Each starting area contains four black circles. The paths are decorated with various icons: stars, globes, and starbursts. The numbers on the paths are: Green (0-20), Blue (0-20), Yellow (0-20), and Red (0-20). The central intersection is marked with a yellow star.

Vejledning til "Ludo – Numbers and colors"

Inden du spiller spillet, skal du kende de farverne og tallene 0-20 på engelsk. Brug fx kopiark fra dansktip.dk til træning af dette.

Deltagere

- 2-4 spillere

Materialer

- Spilleplade. Udskrevet i A3 og gerne lamineret
- 2 spillebrikker pr. person i rød, gul, blå eller grøn
- 1 terning

Spilleregler

- Spilles som "almindelig" Ludo. Første spiller med alle fire brikker i "mål" vinder.
- Lander man på en stjerne, må man springe til den næste.
- Lander man på en globus, er man "fredet" og kan ikke slås hjem.
- Lander man på et felt med en farve eller et tal, skal denne benævnes på engelsk. Kan man navnet – fx "Blue" eller "Ten" – må man rykke ét ekstra felt frem. Turen går nu videre.
- Kan man ikke navnet på tallet eller farven, bliver man blot stående, hvor man landede.