



0-1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20



The board layout includes the following elements:

- Green Path (Top-Left):** Squares 10, 17, 16, 2. Icons: globe, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst.
- Blue Path (Top-Right):** Squares 12, 0, 15, 19, 13, 8. Icons: starburst, globe, starburst, starburst, starburst, starburst, globe, starburst.
- Yellow Path (Bottom-Right):** Squares 18, 9, 14, 11. Icons: starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst.
- Red Path (Bottom-Left):** Squares 7, 1, 5, 18, 6, 14, 3, 11. Icons: starburst, globe, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst, starburst.

## Vejledning til "Ludo – Die Farben und die Zahlen"

Inden du spiller spillet, skal du kende de farverne og tallene 0-20 på tysk. Brug fx kopiark fra [dansktip.dk](http://dansktip.dk) til træning af dette.

### Deltagere

- 2-4 spillere

### Materialer

- Spilleplade. Udskrevet i A3 og gerne lamineret
- 2 spillebrikker pr. person i rød, gul, blå eller grøn
- 1 terning

### Spilleregler

- Spilles som "almindelig" Ludo. Første spiller med alle fire brikker i "mål" vinder.
- Lander man på en stjerne, må man springe til den næste.
- Lander man på en globus, er man "fredet" og kan ikke slås hjem.
- Lander man på et felt med en farve eller et tal, skal denne benævnes på tysk. Kan man navnet – fx "Blau" eller "Zwei" – må man rykke ét ekstra felt frem. Turen går nu videre.
- Kan man ikke navnet på tallet eller farven, bliver man blot stående, hvor man landede.